



Stand de la multinacional Schaeffler en la feria Motortec Automechanika

BE&ME *Desarrollo de proyectos a todas las escalas.* *diseño de espacios*

Sus clientes buscan un valor añadido: el diseño y la calidad que les define.



Arantxa Candel, gerente de Be&me. Fotografía Victoria Labadie



Product Launch de la multinacional DENON en Valencia



Despedida de los jugadores de la Selección por las autoridades rumbo al Mundial de fútbol en Brasil

Be&me Diseño de Espacios es una empresa dedicada al sector de la arquitectura, que se ocupa del desarrollo de stands de alta gama, grandes eventos y congresos, arquitectura e interiorismo.

Su capacidad para adaptarse a las nuevas exigencias de los mercados la hace ser una empresa pionera en este sector.

Ahora, han trasladado sus oficinas a Fuente del Jarro (Paterna), donde Arantxa Candel, gerente de la empresa, con su equipo de arquitectos, diseñadores, interioristas y técnicos especializados, estudia y da solución a cualquier nuevo proyecto en el que se embarcan.

En Beandme se encargan de atender a empresas y particulares, también a tiendas, reformas, y un largo etc. Independientemente de que trabajen con partner o con su propio equipo, no olvidan la premisa de calidad que siempre mantienen, al igual que un diseño completamente propio.

La empresa se mueve tanto dentro como fuera de nuestro país, siendo

cada vez menor el número de ferias celebradas a escala nacional. Algunos de los lugares en los que han estado presentes son Moscú, Frankfurt, Las Vegas, recientemente Dubai...

Si bien aseguran que Valencia, hace unos años, era un muy buen creador de eventos (Copa América, Valencia Fashion Week...) hoy en día el presupuesto es muy diferente al de entonces, lo que les hace poner la vista más allá de nuestras fronteras. No obstante, son ya tres los años que llevan encargándose del espacio de bienvenida de la IV Gala de los Premios Tendencias a la moda y el diseño, consiguiendo siempre un resultado impecable.

BE&ME
Tel. 961 343 330
beandme@beandme.com
www.beandme.com